

第10回 木村和司杯【タイムスケジュール】

予選リーグ: 試合時間10分1本(ランニングタイム)

	試合時間	Aコート	Bコート	Cコート
	8:40	開会式・ルール説明(Aコート)		
1	9:10	レンジャーズ	レーベントラスト - おにのぼんつ	AAA - ヨハンクライフ
2	9:25	Pink flag	ケンチャンズ - サンデーモーニング	FC sociale Rough Necks - アキモト★フレンズ
3	9:40	FC sociale Fast Talkers	マンチェスター・コデサシティ - スージョ	Pink flag Aqua - インプレストガンダム
4	9:55	ヨハンクライフ	レーベントラスト - レンジャーズ	おにのぼんつ - AAA
5	10:10	アキモト★フレンズ	ケンチャンズ - Pink flag	サンデーモーニング - FC sociale Rough Necks
6	10:25	インプレストガンダム	マンチェスター・コデサシティ - FC sociale Fast Talkers	スージョ - Pink flag Aqua
7	10:40	AAA	レーベントラスト - ヨハンクライフ	おにのぼんつ - レンジャーズ
8	10:55	FC sociale Rough Necks	ケンチャンズ - アキモト★フレンズ	サンデーモーニング - Pink flag
9	11:10	Pink flag Aqua	マンチェスター・コデサシティ - インプレストガンダム	スージョ - FC sociale Fast Talkers
10	11:25	おにのぼんつ	レーベントラスト - AAA	ヨハンクライフ - レンジャーズ
11	11:40	サンデーモーニング	ケンチャンズ - FC sociale Rough Necks	アキモト★フレンズ - Pink flag
12	11:55	スージョ	マンチェスター・コデサシティ - Pink flag Aqua	インプレストガンダム - FC sociale Fast Talkers
13	12:10	レーベントラスト	おにのぼんつ - ヨハンクライフ	AAA - レンジャーズ
14	12:25	ケンチャンズ	サンデーモーニング - アキモト★フレンズ	FC sociale Rough Necks - Pink flag
15	12:40	マンチェスター・コデサシティ	スージョ - インプレストガンダム	Pink flag Aqua - FC sociale Fast Talkers
	12:55	お昼休憩		

順位決定リーグ: 試合時間12分1本(ランニングタイム)

	Aコート	Bコート	Cコート
16	予選3位リーグA -	予選3位リーグB 予選4位リーグA -	予選4位リーグB 予選5位リーグA -
17	予選1位リーグA -	予選1位リーグB 予選2位リーグA -	予選2位リーグB アップコート
18	予選3位リーグA -	予選リーグ3位C 予選4位リーグA -	予選4位リーグC 予選5位リーグA -
19	予選1位リーグA -	予選リーグ1位C 予選2位リーグA -	予選2位リーグC アップコート
20	予選3位リーグB -	予選リーグ3位C 予選4位リーグB -	予選4位リーグC 予選5位リーグB -
21	予選1位リーグB -	予選リーグ1位C 予選2位リーグB -	予選2位リーグC アップコート
	15:10	閉会式(Aコート)	

※キックオフの時間は目安ですが、スムーズにコートの移動をお願いします。

※試合開始のキックオフ、試合終了時の笛は全コート共通とさせていただきます。

※進行状況により試合時間が前後することがあります。ご了承ください。

※予選リーグの時間のAコートはシュートドリームチームとのエキシビジョンマッチとなります。



第10回木村和司杯【予選リーグ】

Aリーグ	レーベントラスト	おにのぼんつ	AAA	ヨハンクライフ	レンジャーズ	得点	失点	得失点	勝点	順位
レーベントラスト										
おにのぼんつ										
AAA										
ヨハンクライフ										
レンジャーズ										

Bリーグ	ケンチャンズ	サンデーモーニング	FC sociale Rough Necks	アキモト★フレンズ	Pink flag	得点	失点	得失点	勝点	順位
ケンチャンズ										
サンデーモーニング										
FC sociale Rough Necks										
アキモト★フレンズ										
Pink flag										

Cリーグ	マンチェスター コデサシティ	スージョ	Pink flag Aqua	インプレストガンダム	FC sociale Fast Talkers	得点	失点	得失点	勝点	順位
マンチェスター コデサシティ										
スージョ										
Pink flag Aqua										
インプレストガンダム										
FC sociale Fast Talkers										

▼勝ち: ○(勝点3)、引き分け: △(勝点1)、負け: ×(勝点0)

▼勝ち点が並んだ場合: ①得失点差 → ②総得点 → ③直接対決の結果 → ④抽選(じゃんけん or コイントス)



第10回木村和司杯【順位決定リーグ】

1位リーグ	Aリーグ1位	Bリーグ1位	Cリーグ1位	得点	失点	得失点	勝点	順位
Aリーグ1位								
Bリーグ1位								
Cリーグ1位								

2位リーグ	Aリーグ2位	Bリーグ2位	Cリーグ2位	得点	失点	得失点	勝点	順位
Aリーグ2位								
Bリーグ2位								
Cリーグ2位								

3位リーグ	Aリーグ3位	Bリーグ3位	Cリーグ3位	得点	失点	得失点	勝点	順位
Aリーグ3位								
Bリーグ3位								
Cリーグ3位								

4位リーグ	Aリーグ4位	Bリーグ4位	Cリーグ4位	得点	失点	得失点	勝点	順位
Aリーグ4位								
Bリーグ4位								
Cリーグ4位								

5位リーグ	Aリーグ5位	Bリーグ5位	Cリーグ5位	得点	失点	得失点	勝点	順位
Aリーグ5位								
Bリーグ5位								
Cリーグ5位								

▼勝ち:○(勝点3)、引き分け:△(勝点1)、負け:×(勝点0)

▼勝ち点が並んだ場合:①得失点差 → ②総得点 → ③直接対決の結果 → ④抽選(じゃんけん or コイントス)



★大会注意事項★

【大会中の注意事項】

- ・すね当ての着用は任意になりますが、怪我防止のため着用を推奨致します。
- ・大会中の怪我、事故、盗難などにつきましては当施設は一切責任を負わないものとします。
当施設ではお客様にスポーツ安全保険への加入をおすすめしております。
- ・ユニフォームはできるだけ各チームで揃えて頂きますようご協力お願いいたします。
(色が揃っているだけでも大丈夫です。)
- ・本大会はエンジョイ思考の高い大会となっておりますので、大会参加に相応しくないと思われる行動や態度を示されたチームには大会の棄権を命じさせて頂く場合もございます。
また、著しく反する行為を犯した場合は、今後の当施設のご利用を一切お断りさせて頂く場合もございます。予めご了承ください。
- ・当日はお昼をまたぎ大会が行われるため、何か補食等があると良いかと思います。
キッチンカーの出店もございますので、そちらのご利用も可能になります。

【施設の注意事項】

- ・無料駐車場はございますが、数に限りがありますので、各チーム 2～3 台程度でお願いいたします。
- ・更衣室は人数制限を設けさせていただいております。必ずルールをお守りください。
- ・荷物置き場と待機場所ですが、ウッドデッキ、更衣室、フロントには荷物を置くことができません。荷物は C コート横の丘の上、ピッチ脇、車の中等での管理をお願いいたします。(レジャーシート等のご準備があると良いと思います。)
- ・コート外でのボールの使用は禁止とさせていただきます。
- ・施設内全面禁煙となっております。喫煙の際は、所定の喫煙所をお願いいたします。

第 10 回 木村和司杯

スペシャルミックスフットサル大会ルール

基本的にフットサル競技規則の**最新ルール**を適用する

【ローカルルール】

- GK 含む 5 名の出場選手のうち、**2 名以上**は **SP プレイヤー(50 歳以上・女性・小学生)**である事。
- スライディングタックル**禁止**
→ただし、シュートブロック、パスカットの際は、危険でなければファールにならない。
また、その他審判が危険と判断したプレーは全てファールに。
- タイムアウト、5 ファールは採用しない。
- SP プレイヤー(50 歳以上・女性・小学生)の得点は **2 点**。
- 男性から SP プレイヤーへのファールは**即 PK**。その際のキッカーは SP プレイヤー。
- SP プレイヤーの GK は基本的は、なしとする。

【よくあるミス!】

- 以下のプレー時、**4 秒ルール**(反則すると相手ボールに)に注意しましょう。
→フリーキック、コーナーキック、ゴールクリアランス、GK の自陣でのプレー、キックイン
- キックインは**ボールをライン上に静止**させてから蹴りましょう。
→ボールが動いている時に蹴ると反則になり、相手ボールになります。
- ゴールクリアランスはキーパーがボールをペナルティーエリア内から**手で投げて**再開します。
- バックパス
→GK から出されたボールが**相手選手に触れない限り**自陣内にいる GK にボールを戻せない。
- 選手交代
→試合中の交代のタイミングは自由です。審判に申し出る必要もありません。ただし、自陣**交代ゾーン**から出入りし、フィールドの中にいる選手が完全に外に出てから 交代しなければなりません。コート内に 6 人いると反則となり、中に入った選手は**警告**となります。

ルールでわからないことがあれば、審判かスタッフまでお問い合わせください!!

